

REGOLAMENTO TUFFI 2009 - 2013

(regole F I N A, in vigore dal 15 settembre 2009)

- D 1** NORME GENERALI
- D 2** GARE DI TUFFI
- D 3** PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA
- D 4** LISTA DEI TUFFI
- D 5** PROCEDURE DELLA GARA
- D 6** MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E SUOI ASSISTENTI
- D 7** MANSIONI DELLA SEGRETERIA
- D 8** VALUTAZIONE
- D 9** VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI
- D 10** SOMMARIO DELLE PENALITÀ
- DAG** REGOLE GENERALI PER CATEGORIE DI ETÀ (Age Group)

Appendice 1 Tabella di calcolo dei coefficienti di difficoltà

Appendice 2 Tabelle con i coefficienti di difficoltà

D 1 NORME GENERALI

D 1.1 Tutte le gare di tuffi soggette alle norme BL 8, GR 9 (Giochi Olimpici e Campionati del Mondo), BL 9 (Coppa del Mondo di tuffi) e GR 10 (Campionati Mondiali Giovanili) dovranno rispettare queste regole.

D 1.2 Tutte le installazioni di tuffi, compresi i trampolini e le piattaforme, devono essere in accordo con le rispettive norme sugli impianti della FINA e approvate dal delegato FINA e da un membro del Comitato Tecnico Tuffi, non meno di 90 giorni prima dell'inizio della gara.

D 1.3 Se i tuffi condividono una manifestazione con qualsiasi altra disciplina tutte le installazioni di tuffi devono essere a disposizione per l'uso per i tuffatori iscritti nelle giornate di gara, sempre se non è in svolgimento una gara. L'allenamento dei tuffi è interdetto quando sono in atto finali di nuoto o durante incontri di pallanuoto validi per l'assegnazione delle medaglie.

D 1.4 Ai tuffatori di età inferiore a 14 anni al 31 dicembre dell'anno della competizione non è permesso di competere in Giochi Olimpici, Campionati del Mondo o Coppe del Mondo.

D 1.5 Designazione del numero nei tuffi

D 1.5.1 Tutti i tuffi sono codificati da un sistema di numerazione di tre o quattro numeri seguiti da una singola lettera.

D 1.5.2 Il primo numero indica il gruppo al quale appartiene il tuffo:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato
- 4 = Ritornato
- 5 = Avvitamento
- 6 = Verticale

D 1.5.3 Nei gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato e Ritornato un uno (1) come secondo numero indica che il tuffo contiene un'azione di volo. Senza il "volo" il secondo numero deve essere (0).

D 1.5.4 Il terzo numero indica il numero dei mezzi salti mortali da eseguire: 1 = 1/2 salto mortale, 3 = 1 e 1/2 salto mortale, ecc.

D 1.5.5 Nei tuffi dalla verticale il secondo numero indica il gruppo o la direzione alla quale il tuffo appartiene:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato

D 1.5.6 Nel gruppo degli avvitamenti (quei tuffi che iniziano con il numero 5), il secondo numero indica il gruppo o la direzione della partenza come descritto sopra nella D 1.5.2.

D 1.5.7 Nei gruppi degli avvitamenti e delle verticali, il quarto numero indica il numero dei mezzi avvitamenti che sono da eseguire.

D 1.5.8 La lettera alla fine del numero del tuffo indica la posizione nella quale il tuffo deve essere eseguito:

A = teso
B = carpiato
C = raggruppato
D = libero

D 1.5.9 La posizione "libero" indica qualsiasi combinazione delle altre posizioni ed è usata solamente nei tuffi con avvitamento.

D 1.6 Coefficiente di difficoltà

D 1.6.1 Il coefficiente di difficoltà di ciascun tuffo è calcolato usando la seguente formula (il valore dei componenti della formula sono descritti nell'allegato 1):

$A + B + C + D + E = \text{COEFFICIENTE DI DIFFICOLTÀ}$

D 1.6.2 Nell'allegato 2 sono elencati come guida, una serie di tuffi con i loro numeri dei quali sono stati calcolati precedentemente i coefficienti di difficoltà.

D 1.6.3 Ogni tuffo, che non è elencato nella lista dell'allegato 2, e che viene presentato in una gara, deve ricevere il numero di riconoscimento e il coefficiente di difficoltà come stabilito in accordo con le regole D 1.5 e D 1.6.

D 1.6.4 Nel calcolo del coefficiente di difficoltà per i tuffi con avvitementi deve essere notificato quanto segue:

- tuffi con 1/2 salto mortale e con avvitementi possono essere eseguiti solo nelle posizioni A, B o C,
- tuffi con 1 o 1 e 1/2 salto mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solo nella posizione D,
- tuffi con 2 o più salto mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C, e
- tuffi dalla verticale con 1, 1 e 1/2 o 2 salto mortali e avvitementi possono essere eseguiti solamente nella posizione D.

D 2 GARE DI TUFFI

D 2.1 In generale

D 2.1.1 L'ordine di partenza dovrà essere stabilito tramite sorteggio prima dell'inizio di tutte le prove eliminatorie. Il sorteggio ad estrazione sarà effettuato durante la Riunione Tecnica comunque prima della gara eliminatoria. Sarà usato, se disponibile, un sorteggio elettronico.

D 2.1.2 Nelle semifinali i tuffatori dovranno saltare nell'ordine inverso della classifica determinata dal punteggio totale alla fine della prova eliminatoria. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

D 2.1.3 Nelle finali, escluse le gare a torneo, i tuffatori dovranno gareggiare nell'ordine inverso della classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova di semifinale. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

D 2.1.4 Quando viene utilizzato il sistema a torneo i tuffatori dovranno saltare in tutte le rimanenti prove della gara nell'ordine inverso della classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova eliminatoria. Nel caso di parità l'ordine di salto dovrà essere stabilito tramite sorteggio tra i tuffatori in causa.

D 2.1.5 Il numero totale di tuffi eseguito in una singola prova della gara non deve superare 210. In questo caso la prova dovrà essere suddivisa in due o più parti a meno che non venga impiegato un doppio pannello di giudici.

D 2.1.6 Se un tuffatore non fosse in grado di gareggiare in una qualsiasi delle prove del torneo, il tuffatore classificatosi subito dopo di lui deve avanzare alla successiva prova per garantire il numero prescritto di tuffatori in quella prova.

D 2.1.7 Se due o più tuffatori conseguono lo stesso punteggio deve essere dichiarata una condizione di parità per quella determinata posizione.

D 2.1.8 Nelle gare individuali, il tuffatore con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarato vincitore di quella gara.

D 2.1.9 Nelle gare di tuffi sincronizzati, la squadra con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarata vincitrice di quella gara.

La procedura per i ricorsi (protests) è specificata in GR 9.2

D 2.2 Trampolino da 1 m

D 2.2.1 Ai Campionati del Mondo, ci sarà una fase eliminatoria e una finale. La fase finale sarà eseguita con un sistema a torneo, il cui dettaglio sarà deciso dal Bureau su segnalazione del Comitato Tecnico di tuffi della FINA.

D 2.2.2 La Finale sarà composta dai primi 12 tuffatori classificatisi nella gara eliminatoria.

D 2.3 Trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

D 2.3.1 Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo ci saranno sempre una fase eliminatoria, una semifinale e una finale.

D 2.3.2 La semifinale sarà composta dai diciotto (18) migliori tuffatori della gara eliminatoria e la finale comprenderà i migliori dodici (12) tuffatori dopo la semifinale.

D 2.3.3 Le gare di eliminatoria, semifinale e finale sono gare indipendenti, ciascuna partendo da zero (0) punti.

D 2.4 Tuffi sincronizzati - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

D 2.4.1 Saranno disputate una gara eliminatoria e un finale.

D 2.4.2 Ai Campionati del Mondo, la finale dovrà comprendere le prime dodici (12) squadre del girone eliminatorio.

D 2.4.3 Le gare eliminatorie e quelle finali saranno gare indipendenti ciascuna partendo da zero (0) punti.

D 2.4.4 Nel caso in cui per i Giochi Olimpici fosse richiesta una pre-qualificazione numerica di squadre, le qualificazioni possono essere tenute separatamente e in anticipo in luoghi differenti.

D 3 PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA

D 3.1 Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per gli uomini comprenderanno sei (6) tuffi.

D 3.2 Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per le donne comprenderanno cinque (5) tuffi.

D 3.3 Nessuno di questi sei (6) o cinque (5) tuffi potrà essere un tuffo ripetuto .

D 3.4 Un tuffo dello stesso numero sarà considerato lo stesso tuffo.

D 3.5 Trampolino di 1m e 3m – uomini e donne

D 3.5.1 Le gare femminili dal trampolino devono comprendere cinque (5) tuffi scelti in gruppi differenti, senza limite di difficoltà.

D 3.5.2 Le gare maschili dal trampolino devono comprendere sei (6) tuffi senza limite di difficoltà, scelti da gruppi differenti, più un altro tuffo aggiunto che potrà essere scelto da uno qualsiasi dei gruppi.

D 3.6 Piattaforma – uomini e donne

D 3.6.1 Le gare dalla piattaforma delle donne comprenderanno cinque (5) tuffi scelti da gruppi differenti senza limite di difficoltà.

D 3.6.2 Le gare dalla piattaforma degli uomini comprenderanno sei (6) tuffi scelti da gruppi differenti senza limite di difficoltà.

D 3.6.3 In tutte le Manifestazioni FINA (Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe Del Mondo, e altre competizioni FINA differenti dai Campionati Giovanili) potranno essere eseguiti solo tuffi dalla piattaforma dei 10-metri.

D 3.7 Tuffi sincronizzati

D 3.7.1 La competizione di Tuffi Sincronizzati coinvolge due tuffatori in azione contemporaneamente dai trampolini o dalla piattaforma. Nella gara il giudizio viene dato considerando come i due tuffatori eseguono individualmente i tuffi e come i due tuffatori in coppia sincronizzano la loro prestazione.

D 3.7.2 La gara, ai Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe del Mondo e ai Campionati Continentali coinvolgerà due tuffatori della stessa Federazione.

D 3.7.3 Tutte le gare per le donne dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere cinque (5) turni di tuffi da cinque (5) differenti gruppi: due (2) turni con coefficiente assegnato di 2.0 per ogni tuffo, senza tenere conto del valore risultante dalla formula, e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà.

D 3.7.4 Tutte le gare per gli uomini dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere sei (6) turni di tuffi da cinque (5) differenti gruppi: due (2) turni con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, senza tenere conto del valore risultante formula, e quattro (4) turni di tuffi senza limite di difficoltà.

D 3.7.5 In ciascun turno i due tuffatori dovranno eseguire lo stesso tuffo (stesso numero del tuffo e la stessa posizione)

D 4 LISTA DEI TUFFI

D 4.1 Ciascun concorrente dovrà consegnare al Giudice Arbitro o al suo rappresentante designato, un elenco completo dei tuffi scelti per la gara sul modulo ufficiale utilizzato per la manifestazione, sia per la prova eliminatoria, che per tutte le prove successive della gara.

D 4.2 Ciascun concorrente è l'unico responsabile dell'esattezza dei dati che ha fornito con l'elenco dei tuffi, lista che deve essere da lui firmata.

D 4.3 La lista dei tuffi deve essere inoltrata non meno di 24 ore prima dell'inizio della prova eliminatoria di ciascuna specialità.

D 4.4 Il Giudice Arbitro non accetterà più alcun modulo trascorso il termine delle 24 ore. Fino a tre ore prima dell'inizio della gara eliminatoria un inoltro ritardato potrà essere ancora accettato se accompagnato dal pagamento di una penale dell'importo di 250 Franchi Svizzeri.

D 4.5 Se il modulo di gara non è stato inoltrato entro i termini previsti, il tuffatore non dovrà essere ammesso alla gara.

D 4.6 In tutte le gare, il tuffatore potrà cambiare la lista dei tuffi prima dell'inizio di ogni semifinale o finale della gara, a condizioni che la lista cambiata sarà depositata presso il Giudice Arbitro o il suo rappresentante designato non più tardi di trenta (30) minuti dopo la conclusione della prova precedente della gara. Se non viene inoltrata una nuova lista di tuffi nei termini previsti, il tuffatore deve eseguire i tuffi indicati nella precedente lista.

D 4.7 In tutte le gare, in circostanze particolari, un tuffatore può essere rimpiazzato da un altro tuffatore della stessa federazione fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria. Nelle gare di tuffi sincronizzati, la sostituzione sarà possibile anche prima dell'inizio della prova di finale. Il Giudice Arbitro permetterà anche un cambio della lista dei tuffi.

D 4.8 Sia nelle gare individuali che in quelle sincro dopo la scadenza dei termini previsti non deve più essere concesso nessun cambiamento nella lista di tuffi.

D 4.9 Il modulo di gara dovrà contenere le seguenti informazioni rispettando l'ordine di esecuzione dei tuffi:

- Il numero di ogni tuffo secondo le regole da 1.5.1 a 1.5.7
- Il modo di esecuzione o la posizione del tuffo secondo la regola 1.5.8
- L'altezza del trampolino o della piattaforma
- Il coefficiente di difficoltà calcolato con la formula descritta nella regola D1.6

D 4.10 In ogni turno i tuffi dovranno essere eseguiti dai tuffatori in successione secondo l'ordine di salto.

D 4.11 La lista dei tuffi deve avere la precedenza sul tabellone numerico e su qualsiasi annuncio.

D 5 PROCEDURE DELLA GARA

D 5.1 Controllo delle gare

D 5.1.1 Ciascuna gara sarà controllata da un Giudice Arbitro, coadiuvato da Assistenti del Giudice Arbitro, insieme ai Giudici e una Segreteria.

D 5.1.2 Il numero del tuffo da eseguire e la posizione da utilizzare saranno mostrati su un tabellone indicatore visibile sia dal tuffatore che dai Giudici.

D 5.1.3 Dovrà essere usato un programma da computer con capacità di produrre un'adeguata analisi dei Giudici.

D 5.2 Composizione dei pannelli di giudici

D 5.2.1 Ove possibile nei Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo devono essere nominati sette (7) Giudici per le gare individuali e undici (11) Giudici per le gare di Tuffi Sincronizzati. 5 dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, 3 dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri 3 l'esecuzione dell'altro.

D 5.2.2 In tutte le manifestazioni differenti da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo, per le gare individuali possono essere utilizzati cinque (5) Giudici, in quelle sincronizzate possono essere utilizzato nove (9) Giudici, 5 dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, 2 dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri 2 dovranno giudicare l'esecuzione dell'altro tuffatore.

D 5.2.3 Se il numero dei giudici disponibili è sufficiente, il pannello dei Giudici per la finale dovrà comprendere solo Giudici di nazionalità differente da quella di tutti i tuffatori presenti in finale.

D 5.2.4 Se ritenuto fattibile dovranno essere utilizzati doppi pannelli di Giudici nella stessa gara. Se i doppi pannelli saranno adottati il secondo pannello sarà introdotto al quarto turno di tuffi.

D 5.2.5 Il Giudice Arbitro dovrà posizionare i Giudici su entrambi i lati dei trampolini o delle piattaforme utilizzate, come descritto nella regola FR 5. Se questo non fosse attuabile i Giudici potranno essere sistemati insieme su uno stesso lato.

D 5.2.6 Un Giudice, una volta sistemato, non deve cambiare la sua posizione se non per circostanze eccezionali a discrezione del Giudice Arbitro.

D 5.2.7 Quando un Giudice non è in grado di continuare una volta che la gara è iniziata, dovrà essere rimpiazzato dal Giudice di riserva.

D 5.2.8 Dopo ogni tuffo e dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro ciascun Giudice dovrà immediatamente e contemporaneamente, senza comunicare con gli altri e in maniera distinta, indicare il voto per il tuffo. Se è in uso un sistema elettronico per il giudizio, i Giudici devono inserire il loro voto con il tastierino numerico subito dopo l'esecuzione del tuffo.

D 5.2.9 I voti dei Giudici dovranno essere mostrati su un tabellone elettronico, preferibilmente nascosto agli occhi dei giudici stessi.

D 6 MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI

D 6.1 Il Giudice Arbitro deve avere la gara sotto il suo controllo e deve essere posizionato in modo da poter dirigere la gara e garantire che le regole siano osservate.

D 6.2 Il Giudice Arbitro può delegare degli Arbitri assistenti che:

- devono osservare i tuffatori sulla piattaforma,
- devono confermare i voti prima del loro annuncio, e
- nei tuffi sincronizzati, saranno posizionati sul lato opposto per osservare il tuffatore su quel lato.

D 6.3 Il Giudice Arbitro controlla i moduli di gara e qualora una voce nell'elenco non fosse conforme alle regole, la farà correggere prima dell'inizio della gara.

D 6.4 Il concorrente deve essere informato dal Giudice Arbitro il più presto possibile della correzione necessaria.

D 6.5 Se il Giudice Arbitro, a causa di circostanze impreviste lo ritenesse necessario potrebbe decidere di attuare una breve sospensione, di posticipare una parte della gara o una interruzione definitiva. Questo dovrebbe avvenire possibilmente dopo un turno completo di tuffi.

D 6.6 In seguito a un rinvio la gara deve essere ripresa nel punto in cui è stata interrotta e i punti archiviati prima dell'interruzione o del rinvio devono essere mantenuti nella parte rimanente della gara, in qualsiasi momento essa venga svolta.

D 6.7 Se c'è un forte vento il Giudice Arbitro può concedere a un tuffatore di ripetere la partenza senza deduzione di punti.

D 6.8 Prima di ogni tuffo il Giudice Arbitro o lo speaker ufficiale deve annunciare nella lingua del paese ospitante il nome del tuffatore e il tuffo che sta per eseguire. Nelle gare in cui si usano piattaforme differenti, l'altezza della piattaforma deve essere annunciata. Se viene utilizzato un tabellone elettronico tutte le informazioni riguardanti il tuffo dovranno essere esposte sul tabellone. L'annuncio verbale potrà essere limitato all'identificazione del tuffatore

D 6.9 Se un tuffo viene annunciato in modo incorretto il tuffatore o il suo rappresentante deve avvisare il Giudice Arbitro immediatamente, il quale confermerà il tuffo della lista del tuffatore.

D 6.10 Se il tuffo annunciato in modo incorretto viene eseguito dal tuffatore, il Giudice Arbitro lo può annullare facendo annunciare ed eseguire immediatamente il tuffo corretto.

D 6.11 Il tuffo deve essere eseguito dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro. Il segnale non deve essere dato prima che il tuffatore non abbia assunto la sua posizione sul trampolino o sulla piattaforma, e che il Giudice Arbitro non abbia verificato la corrispondenza del numero esposto sul tabellone. Nelle partenze all'indietro e ritornate il tuffatore non deve procedere verso la fine del trampolino o della piattaforma finché il Giudice Arbitro non abbia dato il segnale.

D 6.12 A ogni tuffatore deve essere concesso il tempo sufficiente per la preparazione e per l'esecuzione del tuffo. Se questo dura però più di 1 minuto dopo che il Giudice Arbitro ha dato un avvertimento, il tuffatore deve ricevere zero (0) punti per il tuffo annunciato.

D 6.13 Se un tuffatore esegue il tuffo, prima che il segnale sia stato dato, il Giudice Arbitro deve decidere se il tuffo deve essere ripetuto o meno.

D 6.14 In eccezionali circostanze, il G.A. può consentire al tuffatore di ripetere il tuffo senza penalità, il punteggio del primo tuffo deve essere annotato per eventuale ricorso.

D 6.15 La richiesta per una tale ripetizione deve essere fatta immediatamente dal tuffatore o da un suo rappresentante.

D 6.16 Se un tuffatore rimbalza due volte alla fine del trampolino o piattaforma prima della partenza, il Giudice Arbitro deve dichiararlo tuffo mancato.

D 6.17 Dove è evidente che un tuffo è stato eseguito in una posizione diversa da quella annunciata, il Giudice Arbitro deve ripetere l'annuncio e dichiarare che il voto massimo deve essere di 2 punti, prima di dare ai Giudici il segnale di assegnare i loro voti. Se un giudice nonostante ciò assegnasse più di 2 punti, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel giudice è 2 punti.

D 6.18 Se il Giudice Arbitro è sicuro che il tuffatore ha eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato, egli deve dichiararlo tuffo mancato.

D 6.19 Se una o tutte e due le braccia sono tenute sopra la testa in un'entrata di piedi o sotto di essa in un entrata di testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare che il voto massimo da assegnare è di punti 4 e 1/2. Se un giudice assegna ugualmente più di 4 e 1/2 punti il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel giudice sarà di punti 4 e 1/2.

D 6.19.1 In un entrata di testa se un piede entra in acqua prima della testa e delle mani il G.A. dichiarerà tuffo mancato.

D 6.19.2 In un entrata di piedi, se testa o mani entrano in acqua prima di un piede il G.A. dichiarerà tuffo mancato.

D 6.20 Durante l'esecuzione di un tuffo il tuffatore non può essere assistito da alcuno

D 6.21 Il Giudice Arbitro può dichiarare un tuffo mancato se crede che sia stata data assistenza al tuffatore dopo il segnale di partenza.

D 6.22 Quando un tuffatore interrompe la sua rincorsa prima di giungere alla fine del trampolino (o piattaforma) e quindi continua, o interrompe il movimento di spinta iniziato per i tuffi da fermo, il Giudice Arbitro toglierà 2 punti dal voto di ciascun giudice. L'assistenza è permessa tra un tuffo e l'altro

D 6.23 Se si effettua un secondo tentativo di partenza in un tuffo con rincorsa, da fermo o dalla verticale, il Giudice Arbitro dedurrà 2 punti dal voto di ciascun Giudice.

D 6.24 Quando un secondo tentativo di partenza (re-start) fallisce il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.

D 6.25 Quando un tuffatore rifiuta di eseguire un tuffo, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 6.26 Se un tuffatore in una competizione disturba la gara il Giudice Arbitro lo può escludere da quella gara. Se un membro di una squadra o allenatore o giudice disturba una gara il Giudice Arbitro può decidere di allontanare quella persona dall'area gara.

D 6.27 Il Giudice Arbitro può rimuovere qualsiasi giudice dalla gara, il cui operato è reputato da lui insoddisfacente e può nominare un altro giudice per sostituirlo. Alla fine della gara il Giudice Arbitro deve fare una relazione scritta alla Giuria di Appello.

D 6.28 Detta sostituzione di un giudice deve avvenire solo alla fine di una prova o di un turno di tuffi, eseguito da tutti i tuffatori.

D 6.29 Alla fine della competizione, il Giudice Arbitro deve confermare i risultati finali con la sua firma.

D 7 MANSIONI DELLA SEGRETERIA

D 7.1 I conteggi della gara devono essere tenuti da due segreterie indipendenti.

D 7.2 Per facilitare i conteggi, può essere utilizzato un computer, un calcolatore rapido o una tabella.

D 7.3 Nelle gare individuali, i voti dei Giudici devono essere annunciati nell'ordine in cui questi stanno seduti e la prima segreteria deve registrare i voti come essi sono annunciati sul modulo con la lista dei tuffi del tuffatore. Nelle gare di tuffi sincronizzati, i voti dei giudici devono essere annunciati cominciando da quelli di esecuzione, nell'ordine in cui sono seduti i Giudici, seguiti poi da quelli di sincronizzazione, sempre nell'ordine di sedia dei Giudici. Se è in uso un sistema computerizzato con tabellone, l'annuncio dei voti dei Giudici non è necessario e la segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

D 7.4 La seconda segreteria deve annotare sui moduli i voti mostrati direttamente dai giudici. Se è in uso un computer per calcolare i punteggi, la seconda segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

D 7.5 Nelle gare individuali quando operano sette (7) Giudici le segreterie devono cancellare i due (2) voti più alti e i due (2) più bassi. Quando due o più voti si equivalgono solo due dei voti uguali devono essere cancellati. Se operano invece solo cinque (5) Giudici, le segreterie devono cancellare il più alto e il più basso dei voti.

D 7.6 Nei tuffi sincronizzati, a 11 giudici, le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione di un tuffatore e dell'altro, e il voto più alto e il più basso assegnato per la sincronizzazione. Se due o più voti sono uguali qualsiasi di loro potrà essere cancellato.

D 7.7 Nei tuffi sincronizzati, a 9 giudici, le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione, e il voto più alto e il più basso assegnato per la sincronizzazione. Se due o più voti sono uguali qualsiasi di loro potrà essere cancellato.

D 7.8 Le segreterie devono indipendentemente sommare i voti rimanenti e moltiplicare questo totale con il coefficiente di difficoltà del tuffo per determinare il punteggio del tuffo.

Gare individuali

cinque (5) giudici: ~~8.0~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.0~~ = 22.5×2.0 = 45.0

sette (7) giudici: ~~8.0~~, ~~7.5~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.5~~, ~~7.0~~ = 22.5×2.0 = 45.0

Gare tuffi sincronizzati

nove (9) giudici: execution diver 1: ~~7.0~~, 6.5 execution diver 2: 5.5, ~~5.5~~

punteggio sincro: ~~8.5~~, 8.0, 8.0, 7.5, ~~7.5~~ = $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

undici (11) giudici: esecuzione tuffatore 1: ~~7.0~~, 6.5, ~~6.0~~ esecuzione tuffatore 2: ~~5.5~~, 5.5, ~~7.0~~

punteggio sincro: ~~8.0~~, 8.0, 7.5, 8.0, ~~7.0~~ = $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

D 7.9 Se un giudice per un malore o altre circostanze impreviste non avesse assegnato un voto a un tuffo in particolare, deve essere adottata la media dei voti degli altri giudici al posto del voto mancante. Il voto dovrà essere calcolato al mezzo punto più vicino e se questa media risultasse in una frazione di 0.25 o più di punto, il voto calcolato dovrà essere arrotondato al mezzo punto o punto superiore. Se la media calcolata producesse un valore con decimale diverso dal mezzo punto, il voto calcolato deve essere arrotondato al mezzo punto o al punto superiore.

D 7.10. Nei tuffi sincronizzati, se un giudice (di esecuzione o di sincro) in caso di malessere o altro impedimento non avesse dato il suo voto ad un particolare tuffo, in una gara a undici (11) giudici, il giudizio mancante sarà sostituito rispettivamente adottando la media degli altri 2 giudici di esecuzione dello stesso tuffatore o la media dei voti degli altri 4 giudici di sincro. Il calcolo dovrà essere fatto in approssimazione al mezzo punto più vicino e se questa media risultasse esattamente in una frazione di 0.25 o più, verrà arrotondata al mezzo punto superiore. Se la media calcolata producesse un decimale differente da 0,50 di punto, il voto calcolato dovrà essere arrotondato al mezzo punto o punto superiore. In un pannello a 9 giudici, il punteggio dell'altro giudice di esecuzione dello stesso tuffatore deve essere adoperato come punteggio mancante

D 7.11 Al termine della gara le due segreterie devono confrontare i moduli di gara.

D 7.12 Il risultato della gara deve essere ricavato dai moduli di gara.

D 7.13 Il risultato finale nelle manifestazioni FINA deve essere annunciato in una delle lingue ufficiali della FINA (inglese o francese).

D 8 VALUTAZIONE

D 8.1 In generale

D 8.1.1 Un Giudice dovrebbe assegnare voti dallo 0 al 10 per un tuffo, in relazione all'impressione generale lasciata e secondo i seguenti criteri:

- | | |
|--|---------------|
| <input type="checkbox"/> Completamente mancato | 0 |
| <input type="checkbox"/> Insoddisfacente | 1/2 – 2 |
| <input type="checkbox"/> Carente | 2 1/2 – 4 1/2 |
| <input type="checkbox"/> Soddisfacente | 5 – 6 1/2 |
| <input type="checkbox"/> Buono | 7 – 8 |
| <input type="checkbox"/> Molto buono | 8 1/2 – 9 1/2 |
| <input type="checkbox"/> Eccellente | 10 |

D 8.1.2 Quando un giudice sta giudicando un tuffo, non deve essere influenzato da altro fattore che non sia la tecnica e l'esecuzione del tuffo. Il tuffo deve essere considerato senza riferimento al raggiungimento della posizione di partenza, alla difficoltà del tuffo o a qualsiasi movimento sotto la superficie dell'acqua.

D 8.1.3 I punti da prendere in considerazione nel valutare l'impressione globale del tuffo sono la tecnica e l'eleganza durante:

- la posizione di partenza e la rincorsa
- la partenza
- il volo
- l'entrata in acqua.

D 8.1.4 Se un tuffo è eseguito chiaramente con una posizione diversa da quella annunciata, sarà giudicato come tuffo insoddisfacente. In quel caso il voto massimo da attribuire sarà di 2 punti.

D 8.1.5 Se un tuffo è eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata, i giudici dovranno ricorrere alla loro opinione personale nel formulare un giudizio fino a un voto massimo di 4 e 1/2.

D 8.1.6 Se il tuffo non è eseguito nella posizione tesa (A), carpiata (B) o raggruppata (C), come descritto più sotto, il giudice deve dedurre secondo la sua opinione da 1/2 a 2 punti.

D 8.1.7 Se un giudice è dell'opinione che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso, egli potrà assegnare zero (0) punti anche se il Giudice Arbitro non lo avesse dichiarato tuffo mancato.

D 8.2 La posizione di partenza

D 8.2.1 Quando è dato il segnale dal Giudice Arbitro il tuffatore deve prendere la posizione di partenza

D 8.2.2 La posizione di partenza deve essere naturale e composta

D 8.2.3 Quando una corretta posizione di partenza non è naturale e composta ogni giudice dovrà dedurre da 1/2 a 2 punti secondo la sua opinione

D 8.2.4 Tuffi fa fermo

D 8.2.4.1 La posizione di partenza nei tuffi da fermo deve essere assunta quando il tuffatore è fermo in piedi all'estremità frontale del trampolino o della piattaforma.

D 8.2.4.2 Il corpo sarà ritto, la testa eretta, con le braccia tese in qualsiasi posizione.

D 8.2.4.3 Durante l'esecuzione di un tuffo da fermo, il tuffatore non deve rimbalzare sul trampolino o sulla piattaforma prima della partenza, altrimenti il Giudice dedurrà da 1/2. a 2 punti secondo la sua opinione

D 8.2.5 Tuffi con rincorsa

D 8.2.5.1 La posizione di partenza di un tuffo con rincorsa sarà assunta quando il tuffatore è pronto ad eseguire il primo passo della rincorsa.

D 8.2.6 Tuffi dalla verticale

D 8.2.6.1 La posizione di partenza nei tuffi dalla verticale sarà assunta quando entrambe le mani sono sulla parte finale anteriore della piattaforma e entrambi i piedi si sono staccati dalla piattaforma.

D 8.2.6.2 Quando in un tuffo dalla verticale non viene mostrato un equilibrio stabile in una posizione tesa e verticale, ciascun Giudice dedurrà da 1/2 a 2 punti secondo la sua opinione.

D 8.2.6.3 Se un tuffatore perde il suo equilibrio e uno o due piedi tornano sulla piattaforma, o qualsiasi altra parte del suo corpo che non siano le mani toccano la piattaforma, egli deve eseguire un secondo tentativo. Ugualmente, se un tuffatore perde il suo equilibrio e

muove una o entrambe le mani dalla posizione originale dal lato frontale della piattaforma, viene dichiarata una seconda partenza.

D 8.3 La rincorsa

D 8.3.1 Nell'eseguire un tuffo con rincorsa dal trampolino o dalla piattaforma, la rincorsa deve essere scorrevole, esteticamente gradevole e continua verso il lato terminale del trampolino o della piattaforma con l'ultimo passo effettuato da un piede.

D 8.3.2 Quando la rincorsa non è scorrevole e esteticamente gradevole o continua verso la fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice deve dedurre da $\frac{1}{2}$ a 2 punti secondo la sua opinione.

D 8.3.3 Quando l'ultimo passo non è con un piede il G.A. dichiarerà tuffo mancato

D 8.3.4 Il tuffatore non deve effettuare un doppio rimbalzo all'estremità del trampolino o della piattaforma prima della partenza. Quando il giudice considera che il tuffatore ha effettuato un doppio rimbalzo nel tuffo, può votare zero (0) punti, nonostante non sia stato dichiarato dal G.A. il tuffo mancato

D 8.4 La partenza

D 8.4.1 La partenza per i tuffi avanti e rovesciati può essere eseguita sia da fermo che con rincorsa a scelta del tuffatore. I tuffi con partenza indietro e ritornata dovranno essere eseguiti da fermo.

D 8.4.2 La partenza dal trampolino deve essere eseguita con due piedi contemporaneamente. La partenza dei tuffi avanti e rovesciati dalla piattaforma potrebbe essere eseguita con un solo piede.

D 8.4.3 Se la partenza dal trampolino non è eseguita con due piedi contemporaneamente, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 8.4.4 Nei tuffi con rincorsa e in quelli da fermo, la partenza dal trampolino sarà decisa, alta e sicura, e dovrà essere effettuata dalla fine del trampolino o della piattaforma.

D 8.4.5 Se la partenza non è decisa alta e sicura, o dalla fine del trampolino o della piattaforma, ciascun giudice dovrà dedurre da $\frac{1}{2}$ a 2 punti, secondo la sua opinione.

D 8.4.6 Nei tuffi con avvitamento, l'avvitamento non dovrà essere vistosamente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma. In questo caso il Giudice dedurrà da $\frac{1}{2}$ a 2 punti, secondo la sua opinione.

D 8.5 Il volo

D 8.5.1 Nel caso in cui nell'esecuzione di un tuffo, il tuffatore toccasse la parte terminale del trampolino o della piattaforma, si tuffasse lateralmente alla linea diretta del volo, ciascun giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.

D 8.5.2 Nella fase aerea del tuffo, la posizione del tuffo dovrà essere in qualsiasi momento esteticamente gradevole. Se una qualsiasi delle posizioni non viene mostrata come descritto qui sotto, ciascun giudice dovrà dedurre da $\frac{1}{2}$ a 2 punti, secondo la sua opinione.

Il tuffo potrà essere eseguito nelle seguenti posizioni:

Tesa (A)

D 8.5.3 Nella posizione tesa il corpo non dovrà essere flesso né alle ginocchia, né ai fianchi. I piedi saranno uniti, con le dita dei piedi flesse verso la pianta. La posizione delle braccia è di libera scelta del tuffatore.

D 8.5.4 In tutti i tuffi al volo, si dovrà mostrare chiaramente la posizione tesa, e tale posizione dovrà essere assunta a partire dallo stacco, o dopo un salto mortale. Se la posizione tesa non è mostrata per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con un salto mortale, e almeno mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un salto mortale, il voto massimo dei Giudici sarà di punti 4 e 1/2.

Carpiata (B)

D 8.5.5 Nella posizione carpiata, il corpo sarà flesso ai fianchi, ma le gambe devono essere tenute tese alle ginocchia, i piedi saranno uniti e le dita dei piedi flesse verso la pianta del piede. La posizione delle braccia è libera secondo l'opinione del tuffatore.

D 8.5.6 Nei tuffi carpiati con avvitamento, la posizione carpiata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ciascun Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.

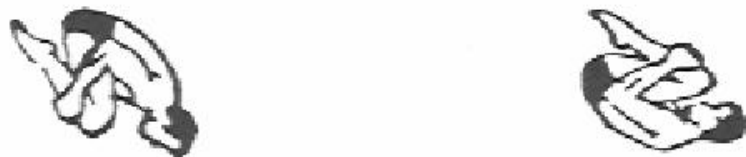


Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per l'entrata in acqua.

Raggruppata (C)

D 8.5.7 Nella posizione raggruppata, il corpo sarà in massima raccolta, compatto, flesso alle ginocchia e ai fianchi, con le ginocchia e i piedi uniti. Le mani devono essere sulle gambe propriamente dette e i piedi in massima estensione.

D 8.5.8 Nei tuffi raggruppati con avvitamento, la posizione raggruppata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ogni giudice deve detrarre dal suo voto da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.



Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per le mani in quella raggruppata e per l'entrata in acqua.

Posizione libera (D)

D 8.5.9 Nella posizione libera, la posizione del corpo è opzionale, ma le gambe dovranno essere unite e le dita dei piedi in massima estensione in qualsiasi momento.

D 8.5.10 Eseguendo tuffi con salti mortali e avvitamento, l'avvitamento può essere effettuato in qualsiasi momento dell'esecuzione del tuffo.

D 8.6 L'entrata in acqua

D 8.6.1 L'entrata in acqua deve essere in ogni caso verticale non avvitata, con il corpo teso, i piedi uniti e le dita in massima estensione.

D 8.6.2 Quando l'entrata si presenta abbondante o scarsa, avvitata, il corpo non teso, i piedi disuniti e le punte dei piedi non estese, il giudice dovrà dedurre secondo la sua opinione.

D 8.6.3 Nelle entrate in acqua di testa le braccia dovranno essere distese al di sopra del capo, in linea con il corpo e con le mani unite. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sotto del capo in entrata, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto massimo sarà 4 e 1/2.

D 8.6.4 Nelle entrate in acqua di piedi le braccia dovranno essere aderenti al corpo e senza alcuna flessione nei gomiti. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sopra del capo nell'entrata, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto massimo sarà 4 e 1/2.

D 8.6.5 Oltre al caso citato nelle regole D 8.6.3 e D 8.6.4, quando la posizione delle braccia nelle entrate in acqua, sia nelle entrate di testa che in quelle di piedi, non è corretta, ciascun giudice dovrà ridurre il proprio voto da 1/2 a 2 punti secondo la sua opinione.

D 8.6.6 Quando un avvitamento è maggiore o minore di 90 gradi di quello annunciato il Giudice arbitro dichiarerà tuffo mancato.

D 8.6.7 Il tuffo è considerato concluso quando tutto il corpo sarà immerso sotto la superficie dell'acqua.

D 9 VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI

D 9.1 Il giudizio nei tuffi sincronizzati viene dato per i tuffi eseguiti individualmente e per la sincronizzazione dei tuffatori.

D 9.2 le regole per i tuffi individuali sono applicate all'esecuzione dei tuffi, nei tuffi sincronizzati.

D 9.3 Quando si giudica la sincronizzazione dei tuffatori, deve essere presa in considerazione l'impressione generale dei tuffi.

D 9.4 I fattori da considerare nella valutazione dei tuffi sincronizzati sono:

- la posizione di partenza, la rincorsa e la partenza, compresa la pari elevazione
- la coordinazione nel tempismo dei movimenti durante il volo
- la somiglianza degli angoli di entrata
- il paragone della distanza dal trampolino / piattaforma all'entrata
- la coordinazione nel tempismo di entrata in acqua

D 9.5 Se uno dei due tuffatori penetra la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore lasci il trampolino o la piattaforma, il Giudice Arbitro dovrà dichiararlo tuffo mancato. D 9.6 Il G.A. dichiarerà 2 punti di deduzione da ogni giudice se un o entrambi i tuffatori effettueranno una ripartenza.

D 9.7 I giudici che giudicano l'esecuzione, non dovranno essere influenzati da nessun altro fattore che non sia la tecnica e l'esecuzione del tuffo, non tutti e due i tuffi e non la sincronizzazione.

D 9.8 Se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo diverso da quello annunciato, Il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 9.9 Se un Giudice di esecuzione si accorge che è stato eseguito un tuffo di numero diverso da un tuffatore, lo deve valutare con zero (0) punti, anche in disaccordo con il G.A. che non lo ha dichiarato mancato. Se entrambi i Giudici di esecuzione, in nove (9) giudici, o tutti e 3, in undici (11) giudici, di un tuffatore assegnassero zero (0) punti, il Giudice Arbitro dichiara tuffo mancato. Se il G.A. dichiara tuffo mancato, zero punti nono conteggiati da tutti i 9 o 11 giudici.

D 9.10 I Giudici addetti alla sincronizzazione non devono essere influenzati da altro fattore che non sia l'espressione di sincronizzazione dei due tuffatori e non l'esecuzione dei due tuffi

D 9.11 Se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 9.12 Se un errore in una voce del seguente elenco viene rilevato, ciascun giudice che giudica la sincronizzazione deve detrarre da 1/2 a 2 punti per ogni errore, secondo la sua opinione per il difetto di:

- Somiglianza in posizione di partenza, rincorsa, partenza e altezza;
- Coordinazione nel tempismo del movimento in volo;
- Somiglianza degli angoli di entrata in acqua
- Paragone nella distanza dell'entrata dal trampolino o piattaforma;
- Coordinazione nel tempismo delle entrate.

D 10 SOMMARIO DELLE PENALITÀ

Il Giudice Arbitro dichiara " Tuffo mancato", 0 punti

D 6.12 se il tuffatore impiega più di un minuto dopo l'avvertimento

D 6.16 Se un tuffatore effettua un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o piattaforma prima della partenza

D 6.18 Se un tuffatore ha eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato.

D 6.19.1 Se in una entrata di testa entrano i piedi prima del capo e delle mani

D 6.19.2 Se in una entrata di piedi entra in acqua prima la testa o le mani

D 6.21 Se il tuffatore ha ricevuto assistenza dopo il segnale di partenza.

D 6.24 Quando fallisce il secondo tentativo (ripetizione)

D 6.25 Se un tuffatore si rifiuta di eseguire un tuffo

D 8.3.3 Se l'ultimo passo non è effettuato con un piede

D 8.4.3 Se la partenza dal trampolino non è effettuata con due piedi contemporaneamente.

D 8.6.6 Se un avvitamento è maggiore o minore a quello annunciato di 90° o più.

D 9.2/9.8 Nei tuffi sincronizzati se un tuffatore effettua un tuffo incorretto o differente

D 9.5 Nei tuffi sincronizzati, se uno dei due tuffatori perfora la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore si sia staccato dal trampolino o dalla piattaforma.

D 9.9 Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di esecuzione di un tuffatore assegnano zero (0) punti.

D 9.10 Nei tuffi sincronizzati, se i voti di tutti i Giudici addetti alla sincronizzazione esprimono zero (0) punti.

Il Giudice Arbitro deve dichiarare la “ deduzione di 2 punti ”

D 6.22 Se un tuffatore fa un passo o interrompe il movimento per la partenza dopo aver iniziato a premere con le gambe.

D 6.23 Se un tuffatore effettua una seconda partenza in un tuffo con rincorsa, da fermo o dalla verticale.

D 9.6 nei tuffi sincronizzati se c'è una ripartenza di uno o due tuffatori

Il Giudice Arbitro dichiara “ 2 punti al massimo ”

D 6.17 Se un tuffatore esegue un tuffo in una posizione differente da quella annunciata.

Il Giudice Arbitro dichiara “ 4 punti e 1/2 al massimo ”

D 6.19 Se un tuffatore tiene uno o entrambe le braccia sopra il capo in un tuffo di piedi o sotto di esso in un tuffo di testa.

I giudici assegnano “ 0 punti ”

D 8.1.7 Se è stato eseguito tuffo con un numero diverso da quello annunciato.

D 8.3.4 Se un tuffatore rimbalza due volte alla fine del trampolino o piattaforma prima della partenza

D 9.9 Se il giudice per la esecuzione considera sia stato effettuato un tuffo con numero diverso.

I giudici assegnano “ 2 punti al massimo ”

D 8.1.4 Se un tuffo è stato effettuato in una posizione chiaramente diversa da quella annunciata.

I giudici assegnano “ 4 punti e 1/2 al massimo ”

D 8.1.5 Se un tuffo viene eseguito in una posizione parzialmente diversa da quella annunciata

D 8.5.4 Quando non è mostrata la posizione tesa in un tuffo al volo per più di un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con un salto mortale, e minimo ½ salto mortale (180°) in tuffi con più di un salto mortale.

D 8.6.3 Se le braccia non sono distese al di sopra del capo in linea con il corpo con le mani unite in un entrata di testa.

D 8.6.4 Se le braccia sono tenute al di sopra del capo in un entrata di piedi

I giudici deducono “ da 1/2 a 2 punti ”

D 8.1.6 Se un tuffo non è eseguito in una posizione come descritta.

D 8.2.3 Se non viene assunta la posizione di partenza naturale e composta.

D 8.2.4.3 Se c'è un eccessivo molleggio in un tuffo da fermo

D 8.2.6.2 Se in un tuffo dalla verticale non è mostrato un equilibrio stabile nella posizione tesa e verticale.

D 8.3.2 Se la rincorsa non è scorrevole e esteticamente gradevole o continua verso la fine del trampolino o della piattaforma.

D 8.4.5 Se la partenza non è decisa, ragionevolmente alta e sicura,

D 8.4.6 Se in un tuffo con avvitamento questo è vistosamente anticipato

D 8.5.2 Se una delle posizioni non mostrata come descritta nelle regole

D 8.5.6 Se in un tuffo carpiato con avvitamento la posizione carpiata non è mostrata chiaramente.

D 8.5.8 Se in un tuffo raggruppato con avvitamento la posizione raggruppata non è mostrata chiaramente.

D 8.5.11 Se nei tuffi con avvitamento, l'avvitamento è vistosamente anticipato dal trampolino o dalla piattaforma.

D 8.6.5 Se le braccia non sono nella posizione corretta sia nel tuffo con entrata di testa che in quello con entrata di piedi nonostante le regole D 8.6.3 D 8.6.4.

D 9.12 Nei tuffi sincronizzati, in mancanza di:

- Somiglianza nella posizione di partenza, rincorsa, partenza e altezza
- Coordinazione nel tempismo del movimento in volo
- Somiglianza degli angoli di entrata in acqua
- Paragone nella distanza dell'entrata dal trampolino o piattaforma
- Coordinazione nel tempismo delle entrate.

I giudici deducono “ secondo la loro opinione ”

D 8.5.1 Quando un tuffatore in un qualunque tuffo tocca la fine del trampolino o piattaforma o si tuffa lateralmente alla linea diretta del volo.

D 8.6.2 Se l'entrata in acqua non è verticale, o quasi, o avvitata, il corpo non è teso, i piedi non uniti e le punte non in massima estensione.

DAG REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP)

DAG 1 Il Regolamento Gara della FINA sarà applicato in tutte le gare giovanili.

DAG 2 **Categorie di età.**

Tutti i tuffatori delle categorie giovanili rimangono inseriti nella propria categoria dal 1° gennaio alla mezzanotte del seguente 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3 **Gare di tuffi**

DAG 3.1 **Categoria A**

DAG 3.1.1 **Età:** 16,17 o 18 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3.1.2 **Gare e programmi gara:**

Trampolino A femmine -- 1 metro e 3 metri.

Queste gare comprendono nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9,5 per le gare da 3 metri e di 9,0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma A femmine -- 5 metri - 7,5 metri - 10 metri.

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7,6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

Trampolino A maschi -- 1 metro e 3 metri.

Queste gare comprendono dieci (10) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9,5 per le gare da 3 metri e di 9,0 per le gare da 1 metro, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma A maschi -- 5 metri - 7,5 metri - 10 metri.

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7,6, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere usati tutti i sei gruppi.

Categorie combinate A/B

Tuffi sincronizzati maschili e femminili -- 3 metri.

Questa gara comprende cinque (5) tuffi. Due (2) gironi di tuffi con una difficoltà assegnata di 2.0 per ciascun tuffo senza tenere conto della formula e tre (3) gironi di tuffi senza limite di difficoltà. I cinque tuffi devono essere scelti da almeno tre (3) gruppi differenti.

DAG 3.2 **Categoria B**

DAG 3.2.1 **Età:** 14 o 15 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3.2.2 **Gare e programmi gara:**

Ragazze - Trampolino -- 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9,5 per le gare di 3 metri e 9,0 per le gare da 1 metro, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà ciascuno scelto da un gruppo differente.

Ragazze - Piattaforma -- 5 metri - 7,5 metri -10 metri.

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7,6, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

Ragazzi - Trampolino -- 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9,5 per le gare di 3 metri e 9,0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà ciascuno scelto da un gruppo differente.

Ragazzi - Piattaforma -- 5 metri - 7,5 metri -10 metri.

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7,6, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

DAG 3.3 Categoria C

DAG 3.3.1 Età: 12 o 13 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3.3.2 Gare e programmi gara:

Trampolino C femminile -- 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono sette (7) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9,5 per i 3 metri e 9,0 per 1m, e due (2) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma C femminile -- 5 metri - 7,5 metri

Questa gara comprende sei (6) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7,6 e due (2) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

Trampolino C maschile -- 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9,5 per i 3 metri e 9,0 per 1m, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma C maschile -- 5 metri - 7,5 metri

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7,6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

DAG 4 Regole generali per i Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili

DAG 4.1 I Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili avranno luogo ogni 2 anni per le categorie A e B.

DAG 4.2 Ciascuna Federazione ha diritto di iscrivere un massimo di due (2) tuffatori nelle gare individuali e una squadra nelle gare di tuffi sincronizzati.

DAG 4.3 Ciascun tuffatore dovrà gareggiare solo nella categoria alla quale appartiene.

DAG 4.4 Ciascun tuffatore dovrà eseguire un programma gara completo come indicato per la sua categoria.

DAG 4.5 Ogni gara potrà essere una finale diretta senza riguardo al numero degli iscritti e potrà essere svolta in una, due o tre parti.

DAG 4.5.1 Se gli impianti e il tempo a disposizione lo permettono, può essere programmata una finale dei migliori 12 tuffatori che eseguono solo i tuffi senza limite. Solo i punteggi dei tuffi con limite saranno riportati per essere sommati a quelli della finale per determinare la classifica dei primi 12. I tuffatori oltre il 12 piazzamento saranno classificati con il punteggio della gara eliminatoria.

DAG 4.5.2 Dove l'impianto lo consente, potranno essere programmate gare eliminatorie con esecuzione contemporanea, sempre soggette all'approvazione del Bureau e su proposta del Comitato Tecnico di Tuffi.

DAG 4.5.3 Il programma delle gare deve essere approvato dal Bureau su raccomandazione del Comitato Tecnico Tuffi della FINA.

DAG 4.6 Dovranno essere impegnati cinque (5) o sette (7) giudici nelle gare individuali e nove (9) nelle gare di tuffi sincronizzati. Nota: se possibile nelle gare di tuffi sincronizzati possono essere utilizzati undici (11) giudici.

DAG 4.7 I Campionati dovranno normalmente essere svolti separatamente e non insieme a Nuoto, Pallanuoto o Nuoto Sincronizzato.

DAG 4.8 I Campionati dovranno essere svolti in un periodo minimo di sei (6) giorni.

APPENDICE 1

FINA COEFFICIENTE DI DIFFICOLTA' - FORMULA E COMPONENTI

Nota: il coefficiente di difficoltà (DD) è calcolato sommando: A + B + C + D + E
EFFETTIVO dal 15 SETTEMBRE 2009

A Salti mortali

	0	½	1	1 ½	2	2 ½	3	3 ½	4 ½
1m and 5m	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	-
3m and 7 ½ m	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	3.5
10 m	1.0	1.3	1.4	1.5	1.9	2.1	2.5	2.7	3.5

B Posizione in volo - per tuffi al volo aggiungere posizione Fly (E) a entrambe (B) or (C)

	0 - 1 Somersault					1 ½ - 2 Somersault					2 ½ Somersault					3 - 3 ½ Somersault					4 ½ Somersaults			
	Fwd	Ba	Re	Inw	Arm	Fwd	Ba	Re	Inw	Arm	Fwd	Ba	Rev	Inw	Arm	Fwd	Ba	Rev	Inw	Arm	Fwd	Ba	Rev	Inw
C = Tuck	0.1	0.1	0.1	-0.3	0.1	0	0	0	0.1	0	0	0.1	0	0.2	0.1	0	0	0	0.3	0.2	0	0.1	0.3	0.4
B = Pike	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.3	0.1	0.3	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.4	0.6	0.7
A = Straight	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.4	0.5	0.6	0.8	0.5	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = Free	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	0	-0.1	-0.1	0.2	0	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-
E = Fly	0.2	0.1	0.1	0.4	-	0.2	0.2	0.2	0.5	-	0.3	0.3	0.3	0.7	-	0.4	-	-	-	-	-	-	-	-

Sette dei soprastanti componenti hanno valore negativo. I trattini indicano tuffi attualmente non possibili.

C Avvitamenti

	½ Twist ½ - 1 Som.	½ Twist 1 ½ - 2 Som.	½ Twist 2 ½ Som.	½ Twist 3 - 3 ½ Som.	1 Twist	1 ½ Twists ½ - 2 Som.	1 ½ Twists 2 ½ Som.	2 Twists	2 ½ Twists ½ - 2 Som.	2 ½ Twists 2 ½ Som.	3 Twists	3 ½ Twists	4 Twists	4 ½ Twists
Forward	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0
Back	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.8	2.1
Reverse	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.8	2.1
Inward	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0
Arm. Forward	0.4	0.5	0.5	0.4	1.2	1.3	1.3	1.5	1.7	1.7	-	-	-	-
Arm. Back/Reverse	0.4	0.5	0.5	0.5	1.2	1.3	1.3	1.3	1.7	1.7	-	-	-	-

Calcolando il coefficiente di difficoltà for per tuffi con avvitamento con 1 o 1 ½ salti mortali e anche con 2 salti mortali con avvitamento dalla verticale con 1, 1 ½, or 2 salti mortali e 1 o più avvitamenti, la posizione libera (D) deve essere usata nel calcolo.

D Partenza / Gruppo 1. Avanti, Indietro, Rovesciato, Ritornato

	Forward ½ - 3 ½ Som.	Forward 4 - 4 ½ Som.	Back ½ - 3 Som.	Back 3 ½ - 4 ½ Som.	Reverse ½ - 3 Som.	Reverse 3 ½ - 4 ½ Som.	Inward ½ - 1 Som.	Inward 1 ½ - 4 ½ Som.
1m and 5m	0	0.5	0.2	0.5	0.3	0.5	0.6	0.5
3m and 7 ½ m	0	0.3	0.2	0.3	0.3	0.3	0.3	0.3
10 m	0	0.2	0.2	0.2	0.3	0.2	0.3	0.2

D Partenza / Gruppo 2. Verticale (non si applica ai tuffi con avvitamento)

	Armstand Forward with 0 - 2 Somersaults	Armstand Forward with more than 2 Somersaults	Armstand Back with 0 - ½ Somersault	Armstand Back with 1 - 4 Somersaults	Armstand Reverse with 0 - ½ Somersault	Armstand Reverse with 1 - 4 Somersaults
5m / 7 ½ m / 10m	0.2	0.4	0.2	0.4	0.3	0.5

E Entrata non naturale (non si applica ai tuffi con avvitamento)

	½ Somersault	1 Somersault	1 ½ Somersault	2 Somersault	2 ½ Somersault	3 Somersault	3 ½ Somersault	4 ½ Somersault
Forward / Inward	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	-
Back / Reverse	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	0.4
Armstand Back and Reverse	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	-
Armstand Forward	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	0.4

Il tuffatore non vede l'acqua finché l'azione del tuffo non è sostanzialmente completata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

Esempi

Dive	Pos	Hight	A	B	C	D	E	DD
636	C	10	2.5	0.2	0	0.5	0.2	3.4
5253	B	3	2.2	0.3	0.6	0.2	0	3.3
6241	B	10	1.9	0.3	0.5	0	0	2.7
5255	B	10	2.1	0.3	1.0	0.2	0	3.6

Dive	Pos	Hight	A	B	C	D	E	DD
313	C	3	1.5	0.2	0	0.3	0.2	2.2
5255	B	3	2.2	0.3	1.0	0.2	0	3.7
5355	B	3	2.2	0.2	1.0	0.3	0	3.7
5237	D	10	1.5	-0.1	1.7	0.2	0	3.3

APPENDICE 2

FINA - TABELLE COEFFICIENTE DI DIFFICOLTA'

Nella seguente tabella, il tuffo (-) non è possibile e lo spazio vuoto non deve essere calcolato.

EFFETTIVE DAL 15 SETTEMBRE 2009

Springboard		1 metre				3 metre			
		Straight	Pike	Tuck	Free	Straight	Pike	Tuck	Free
Forward Group		A	B	C	D	A	B	C	D
101	Forward Dive	1.4	1.3	1.2	-	1.6	1.5	1.4	-
102	Forward Somersault	1.6	1.5	1.4	-	1.7	1.6	1.5	-
103	Forward 1 ½ Somersault	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
104	Forward Double Somersault	2.6	2.3	2.2	-	2.4	2.1	2.0	-
105	Forward 2 ½ Somersault		2.6	2.4	-	2.8	2.4	2.2	-
106	Forward Triple Somersault		3.2	2.9	-		2.8	2.5	-
107	Forward 3 ½ Somersault		3.3	3.0	-		3.1	2.8	-
109	Forward 4 ½ Somersault				-		4.2	3.8	-
112	Forward Flying Somersault	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
113	Forward Flying 1 ½ Somersault	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-
115	Forward Flying 2 ½ Somersault	-			-	-	2.7	2.5	-
Back Group		A	B	C	D	A	B	C	D
201	Back Dive	1.7	1.6	1.5	-	1.9	1.8	1.7	-
202	Back Somersault	1.7	1.6	1.5	-	1.8	1.7	1.6	-
203	Back 1 ½ Somersault	2.5	2.3	2.0	-	2.4	2.2	1.9	-
204	Back Double Somersault		2.5	2.2	-	2.5	2.3	2.0	-
205	Back 2 ½ Somersault		3.2	3.0	-		3.0	2.8	-
206	Back Triple Somersault		3.2	2.9	-		2.8	2.5	-
207	Back 3 ½ Somersault				-		3.8	3.5	-
209	Back 4 ½ Somersault				-		4.6	4.3	-
212	Back Flying Somersault	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
213	Back Flying 1 ½ Somersault	-			-	-		2.1	-
215	Back Flying 2 ½ Somersault	-			-	-	3.3	3.1	-
Reverse Group		A	B	C	D	A	B	C	D
301	Reverse Dive	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
302	Reverse Somersault	1.8	1.7	1.6	-	1.9	1.8	1.7	-
303	Reverse 1 ½ Somersault	2.7	2.4	2.1	-	2.6	2.3	2.0	-
304	Reverse Double Somersault	2.9	2.6	2.3	-	2.7	2.4	2.1	-
305	Reverse 2 ½ Somersault		3.2	3.0	-	3.4	3.0	2.8	-
306	Reverse Triple Somersault		3.3	3.0	-		2.9	2.6	-
307	Reverse 3 ½ Somersault				-		3.8	3.5	-
309	Reverse 4 ½ Somersault				-		4.8	4.5	-
312	Reverse Flying Somersault	-	1.8	1.7	-	-	1.9	1.8	-
313	Reverse Flying 1 ½ Somersault	-	2.6	2.3	-	-	2.5	2.2	-
Inward Group		A	B	C	D	A	B	C	D
401	Inward Dive	1.8	1.5	1.4	-	1.7	1.4	1.3	-
402	Inward Somersault	2.0	1.7	1.6	-	1.8	1.5	1.4	-
403	Inward 1 ½ Somersault		2.4	2.2	-		2.1	1.9	-
404	Inward Double Somersault		3.0	2.8	-		2.6	2.4	-
405	Inward 2 ½ Somersault		3.4	3.1	-		3.0	2.7	-
407	Inward 3 ½ Somersault				-			3.4	-
409	Inward 4 ½ Somersault				-		4.5	4.2	-
412	Inward Flying Somersault	-	2.1	2.0	-	-	1.9	1.8	-
413	Inward Flying 1 ½ Somersault	-	2.9	2.7	-	-	2.6	2.4	-
Twisting Group		A	B	C	D	A	B	C	D
5111	Forward Dive ½ Twist	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5112	Forward Dive 1 Twist	2.0	1.9		-	2.2	2.1		-
5121	Forward Somersault ½ Twist	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5122	Forward Somersault 1 Twist	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5124	Forward Somersault 2 Twists	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5126	Forward Somersault 3 Twists	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5131	Forward 1 ½ Somersault ½ Twist	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5132	Forward 1 ½ Somersault 1 Twist	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5134	Forward 1 ½ Somersault 2 Twists	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5

Springboard		1 metre				3 metre			
		Straight	Pike	Tuck	Free	Straight	Pike	Tuck	Free
Twisting Group		A	B	C	D	A	B	C	D
5136	Forward 1 ½ Somersault 3 Twists	-	-	-	3.1	-	-	-	3.0
5138	Forward 1 ½ Somersault 4 Twists	-	-	-	3.5	-	-	-	3.4
5151	Forward 2 ½ Somersault ½ Twist	-	3.0	2.8	-	-	2.8	2.6	-
5152	Forward 2 ½ Somersault 1 Twist	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
5154	Forward 2 ½ Somersault 2 Twists	-	3.6	3.4	-	-	3.4	3.2	-
5156	Forward 2 ½ Somersault 3 Twists	-			-	-	3.9	3.7	-
5172	Forward 3 ½ Somersault 1 Twist	-			-	-	3.7	3.4	-
5211	Back Dive ½ Twist	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5212	Back Dive 1 Twist	2.0			-	2.2			-
5221	Back Somersault ½ Twist	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5222	Back Somersault 1 Twist	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5223	Back Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5225	Back Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	2.7	-	-	-	2.8
5227	Back Somersault 3 ½ Twists	-	-	-	3.2	-	-	-	3.3
5231	Back 1 ½ Somersault ½ Twist	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0
5233	Back 1 ½ Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
5235	Back 1 ½ Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8
5237	Back 1 ½ Somersault 3 ½ Twists	-	-	-		-	-	-	3.3
5239	Back 1 ½ Somersault 4 ½ Twists	-	-	-		-	-	-	3.7
5251	Back 2 ½ Somersault ½ Twist	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5253	Back 2 ½ Somersault 1 ½ Twists	-			-	-	3.3	3.1	-
5255	Back 2 ½ Somersault 1 ½ Twists	-			-	-	3.7	3.5	-
5311	Reverse Dive ½ Twist	1.9	1.8	1.7	-	2.1	2.0	1.9	-
5312	Reverse Dive 1 Twist	2.1			-	2.3			-
5321	Reverse Somersault ½ Twist	-	-	-	1.8	-	-	-	1.9
5322	Reverse Somersault 1 Twist	-	-	-	2.0	-	-	-	2.1
5323	Reverse Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.4	-	-	-	2.5
5325	Reverse Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5331	Reverse 1 ½ Somersault ½ Twist	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5333	Reverse 1 ½ Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5335	Reverse 1 ½ Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	3.0	-	-	-	2.9
5337	Reverse 1 ½ Somersault 3 ½ Twists	-	-	-	3.5	-	-	-	3.4
5339	Reverse 1 ½ Somersault 4 ½ Twists	-	-	-		-	-	-	3.8
5351	Reverse 2 ½ Somersault ½ Twist	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5353	Reverse 2 ½ Somersault 1 ½ Twists	-	3.5	3.3	-	-	3.3	3.1	-
5355	Reverse 2 ½ Somersault 2 ½ Twists	-	3.9	3.7	-	-	3.7	3.5	-
5371	Reverse 3 ½ Somersault ½ Twist	-			-	-	3.4	3.1	-
5411	Inward Dive ½ Twist	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
5412	Inward Dive 1 Twist	2.2	1.9	1.8	-	2.1	1.8	1.7	-
5421	Inward Somersault ½ Twist	-	-	-	1.9	-	-	-	1.7
5422	Inward Somersault 1 Twist	-	-	-	2.1	-	-	-	1.9
5432	Inward 1 ½ Somersault 1 Twist	-	-	-	2.7	-	-	-	2.4
5434	Inward 1 ½ Somersault 2 Twists	-	-	-	3.1	-	-	-	2.8
5436	Inward 1 ½ Somersault 3 Twists	-	-	-		-	-	-	3.5

Platform		10 metre				7.5 metre				5 metre			
		Strt	Pike	Tuck	Free	Strt	Pike	Tuck	Free	Strt	Pike	Tuck	Free
Forward Group		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
101	Forward Dive	1.6	1.5	1.4	-	1.6	1.5	1.4	-	1.4	1.3	1.2	-
102	Forward Somersault	1.8	1.7	1.6	-	1.7	1.6	1.5	-	1.6	1.5	1.4	-
103	Forward 1 ½ Somersault	1.9	1.6	1.5	-	1.9	1.6	1.5	-	2.0	1.7	1.6	-
104	Forward Double Somersault	2.5	2.2	2.1	-	2.4	2.1	2.0	-	2.6	2.3	2.2	-
105	Forward 2 ½ Somersault	2.7	2.3	2.1	-		2.4	2.2	-		2.6	2.4	-
107	Forward 3 ½ Somersault		3.0	2.7	-		3.1	2.8	-			3.0	-
109	Forward 4 ½ Somersault		4.1	3.7	-				-				-
112	Forward Flying Somersault	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-	-	1.7	1.6	-
113	Forward Flying 1 ½ Somersault	-	1.8	1.7	-	-	1.8	1.7	-	-	1.9	1.8	-
114	Forward Flying Double Somersault	-	2.4	2.3	-	-	2.3	2.2	-	-	2.5	2.4	-
115	Forward Flying 2 ½ Somersault	-	2.6	2.4	-	-		2.5	-	-			-
Back Group		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
201	Back Dive	1.9	1.8	1.7	-	1.9	1.8	1.7	-	1.7	1.6	1.5	-
202	Back Somersault	1.9	1.8	1.7	-	1.8	1.7	1.6	-	1.7	1.6	1.5	-
203	Back 1 ½ Somersault	2.4	2.2	1.9	-	2.4	2.2	1.9	-	2.5	2.3	2.0	-
204	Back Double Somersault	2.6	2.4	2.1	-	2.5	2.3	2.0	-		2.5	2.2	-
205	Back 2 ½ Somersault	3.3	2.9	2.7	-		3.0	2.8	-			3.0	-
206	Back Triple Somersault		3.0	2.7	-		2.8	2.5	-		3.2	2.9	-
207	Back 3 ½ Somersault		3.6	3.3	-			3.5	-				-
209	Back 4 ½ Somersault		4.5	4.2	-				-				-
212	Back Flying Somersault	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-	-	1.7	1.6	-
213	Back Flying 1 ½ Somersault Back	-	2.4	2.1	-	-	2.4	2.1	-	-	2.5	2.2	-
Reverse Group		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
301	Reverse Dive	2.0	1.9	1.8	-	2.0	1.9	1.8	-	1.8	1.7	1.6	-
302	Reverse Somersault	2.0	1.9	1.8	-	1.9	1.8	1.7	-	1.8	1.7	1.6	-
303	Reverse 1 ½ Somersault	2.6	2.3	2.0	-	2.6	2.3	2.0	-	2.7	2.4	2.1	-
304	Reverse Double Somersault	2.8	2.5	2.2	-	2.7	2.4	2.1	-	2.9	2.6	2.3	-
305	Reverse 2 ½ Somersault	3.3	2.9	2.7	-	3.4	3.0	2.8	-		3.2	3.0	-
306	Reverse Triple Somersault		3.1	2.8	-		2.9	2.6	-		3.3	3.0	-
307	Reverse 3 ½ Somersault		3.6	3.3	-				-				-
309	Reverse 4 ½ Somersault		4.7	4.4	-				-				-
312	Reverse Flying Somersault	-	2.0	1.9	-	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-
313	Reverse Flying 1 ½ Somersault	-	2.5	2.2	-	-	2.5	2.2	-	-	2.6	2.3	-
Inward Group		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
401	Inward Dive	1.7	1.4	1.3	-	1.7	1.4	1.3	-	1.8	1.5	1.4	-
402	Inward Somersault	1.9	1.6	1.5	-	1.8	1.5	1.4	-	2.0	1.7	1.6	-
403	Inward 1 ½ Somersault		2.0	1.8	-		2.1	1.9	-		2.4	2.2	-
404	Inward Double Somersault		2.6	2.4	-		2.6	2.4	-		3.0	2.8	-
405	Inward 2 ½ Somersault		2.8	2.5	-		3.0	2.7	-		3.4	3.1	-
407	Inward 3 ½ Somersault		3.5	3.2	-			3.4	-				-
409	Inward 4 ½ Somersault		4.4	4.1	-				-				-
412	Inward Flying Somersault	-	2.0	1.9	-	-	1.9	1.8	-	-	2.1	2.0	-
413	Inward Flying 1 ½ Somersault	-	2.5	2.3	-	-	2.6	2.4	-	-	2.9	2.7	-
Twisting Group		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
5111	Forward Dive ½ Twist	2.0	1.9	1.8	-	2.0	1.9	1.8	-	1.8	1.7	1.6	-
5112	Forward Dive 1 Twist	2.2	2.1		-	2.2	2.1		-	2.0	1.9		-
5121	Forward Somersault Forward ½ Twist	-	-	-	1.9	-	-	-	1.8	-	-	-	1.7
5122	Forward Somersault Forward 1 Twist	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5124	Forward Somersault Forward 2 Twists	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4	-	-	-	2.3
5131	Forward 1 ½ Somersault ½ Twist	-	-	-	1.9	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5132	Forward 1 ½ Somersault 1 Twist	-	-	-	2.1	-	-	-	2.1	-	-	-	2.2
5134	Forward 1 ½ Somersault 2 Twists	-	-	-	2.5	-	-	-	2.5	-	-	-	2.6
5136	Forward 1 ½ Somersault 3 Twists	-	-	-	3.0	-	-	-	3.0	-	-	-	3.1
5138	Forward 1 ½ Somersault 4 Twists	-	-	-	3.4	-	-	-	3.4	-	-	-	3.5
5152	Forward 2 ½ Somersault 1 Twist	-	2.9	2.7	-	-	3.0	2.8	-	-	3.2	3.0	-
5154	Forward 2 ½ Somersault 2 Twists	-	3.3	3.1	-	-	3.4	3.2	-	-	3.6	3.4	-
5156	Forward 2 ½ Somersault 3 Twists	-	3.8	3.6	-	-			-	-			-
5172	Forward 3 ½ Somersault 1 Twist	-	3.6	3.3	-	-	3.7	3.4	-	-			-

Platform		10 metre				7.5 metre				5 metre			
		Strt	Pike	Tuck	Free	Strt	Pike	Tuck	Free	Strt	Pike	Tuck	Free
5211	Back Dive ½ Twist	2.0	1.9	1.8	-	2.0	1.9	1.8	-	1.8	1.7	1.6	-
5212	Back Dive 1 Twist	2.2			-	2.2			-	2.0			-
5221	Back Somersault ½ Twist	-	-	-	1.9	-	-	-	1.8	-	-	-	1.7
5222	Back Somersault 1 Twist	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5223	Back Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4	-	-	-	2.3
5225	Back Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8	-	-	-	2.7
5231	Back 1 ½ Somersault ½ Twist	-	-	-	2.0	-	--	-	2.0	-	-	-	2.1
5233	Back 1 ½ Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.4	-	-	-	2.4	-	-	-	2.5
5235	Back 1 ½ Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	2.8	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5237	Back 1 ½ Somersault 3 ½ Twists	-	-	-	3.3	-	-	-	3.3	-	-	-	3.4
5239	Back 1 ½ Somersault 4 ½ Twists	-	-	-	3.7	-	-	-	3.7	-	-	-	3.8
5251	Back 2 ½ Somersault ½ Twist	-	2.6	2.4	-	-	2.7	2.5	-	-	2.9	2.7	-
5253	Back 2 ½ Somersault 1 ½ Twists	-	3.2	3.0	-	-	3.3	3.1	-	-			-
5255	Back 2 ½ Somersault 2 ½ Twists	-	3.6	3.4	-	-			-	-			-
5271	Back 3 ½ Somersault ½ Twist	-	3.2	2.9	-	-			-	-			-
5311	Reverse Dive ½ Twist	2.1	2.0	1.9	-	2.1	2.0	1.9	-	1.9	1.8	1.7	-
5312	Reverse Dive 1 Twist	2.3			-	2.3			-	2.1			-
5321	Reverse Somersault ½ Twist	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9	-	-	-	1.8
5322	Reverse Somersault 1 Twist	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0
5323	Reverse Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
5325	Reverse Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	3.0	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8
5331	Reverse 1 ½ Somersault ½ Twist	-	-	-	2.1	-	-	-	2.1	-	-	-	2.2
5333	Reverse 1 ½ Somersault 1 ½ Twists	-	-	-	2.5	-	-	-	2.5	-	-	-	2.6
5335	Reverse 1 ½ Somersault 2 ½ Twists	-	-	-	2.9	-	-	-	2.9	-	-	-	3.0
5337	Reverse 1 ½ Somersault 3 ½ Twists	-	-	-	3.4	-	-	-	3.4	-	-	-	3.5
5339	Reverse 1 ½ Somersault 4 ½ Twists	-	-	-	3.8	-	-	-	3.8	-	-	-	-
5351	Reverse 2 ½ Somersault ½ Twist	-	2.6	2.4	-	-	2.7	2.5	-	-	2.9	2.7	-
5353	Reverse 2 ½ Somersault 1 ½ Twists	-	3.2	3.0	-	-	3.3	3.1	-	-		3.3	-
5355	Reverse 2 ½ Somersault 2 ½ Twists	-	3.6	3.4	-	-	3.7	3.5	-	-		3.7	-
5371	Reverse 3 ½ Somersault ½ Twist	-	3.3	3.0	-	-			-	-			-
5411	Inward Dive ½ Twist	1.9	1.6	1.5	-	1.9	1.6	1.5	-	2.0	1.7	1.6	-
5412	Inward Dive 1 Twist	2.1	1.8	1.7	-	2.1	1.8	1.7	-	2.2	1.9	1.8	-
5421	Inward Somersault ½ Twist	-	-	-	1.8	-	-	-	1.7	-	-	-	1.9
5422	Inward Somersault 1 Twist	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9	-	-	-	2.1
5432	Inward 1 ½ Somersault 1 Twist	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4	-	-	-	2.7
5434	Inward 1 ½ Somersault 2 Twists	-	-	-	2.7	-	-	-	2.8	-	-	-	3.1
5436	Inward 1 ½ Somersault 3 Twists	-	-	-	3.4	-	-	-		-	-	-	
Armstand Group		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
600	Armstand Dive	1.6	-	-	-	1.6	-	-	-	1.5	-	-	-
611	Armstand Forward ½ Somersault	2.0	1.9	1.7	-	2.0	1.9	1.7	-	1.8	1.7	1.5	-
612	Armstand Forward 1 Somersault	2.0	1.9	1.7	-	1.9	1.8	1.6	-	1.8	1.7	1.5	-
614	Armstand Forward Double Somersault		2.4	2.1	-		2.3	2.0	-		2.5	2.2	-
616	Armstand Forward Triple Somersault		3.3	3.1	-				-				-
621	Armstand Backward ½ Somersault	1.9	1.8	1.6	-	1.9	1.8	1.6	-	1.7	1.6	1.4	-
622	Armstand Backward Somersault	2.3	2.2	2.0	-	2.2	2.1	1.9	-	2.1	2.0	1.8	-
623	Armstand Backward 1 ½ Somersault		2.2	1.9	-		2.2	1.9	-		2.3	2.0	-
624	Armstand Backward Double Somersault	3.0	2.8	2.5	-	2.9	2.7	2.4	-	3.1	2.9	2.6	-
626	Armstand Backward Triple Somersault		3.5	3.3	-		3.3	3.1	-			3.5	-
631	Armstand Reverse ½ Somersault	2.0	1.9	1.7	-	2.0	1.9	1.7	-	1.8	1.7	1.5	-
632	Armstand Reverse 1 Somersault		2.3	2.1	-		2.2	2.0	-		2.1	1.9	-
633	Armstand Reverse 1½ Somersault		2.3	2.0	-		2.3	2.0	-		2.4	2.1	-
634	Armstand Reverse Double Somersault		2.9	2.6	-		2.8	2.5	-		3.0	2.7	-
636	Armstand Reverse Triple Somersault			3.4	-			3.2	-				-
6122	Armstand Forward Somersault 1 Twist	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
6124	Armstand Forward Somersault 2 Twists	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8	-	-	-	2.7
6142	Armstand Fwd. Double Som. 1 Twist	-	-	-	3.1	-	-	-	3.0	-	-	-	3.2
6144	Armstand Fwd. Double Som. 2 Twists	-	-	-	3.4	-	-	-	3.3	-	-	-	3.5
6162	Armstand Fwd. Triple Som. 1 Twist	-	-	3.9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6221	Armstand Back Somersault ½ Twist	-	-	-	1.8	-	-	-	1.7	-	-	-	1.6
6241	Armstand Back Double Som. ½ Twist	-	2.7	2.4	-	-	2.6	2.3	-	-	2.8	2.5	-
6243	Armstand Back Double Som. 1 ½ Twists	-	-	-	3.2	-	-	-	3.1	-	-	-	3.3
6245	Armstand Back Double Som. 2 ½ Twists	-	-	-	3.6	-	-	-	3.5	-	-	-	3.7
6261	Armstand Back Triple Som. ½ Twist	-	3.4	3.2	-	-	3.2	3.0	-	-	3.6	3.4	-